

手语数字人插件

一、项目简介

这是一个手语数字人插件，可嵌入到业务页面中使用，用于在页面内展示手语数字人能力。 插件支持打包为纯 JavaScript 文件使用。打包后可通过 script 标签直接引入，在普通 HTML 页面中完成初始化和挂载，无需依赖特定前端框架。

二、功能特点

- ✓ 支持打包为独立的纯 JS 插件
- ✓ 支持通过 script 标签直接接入任意网页
- ✓ 支持通过 init() 方法快速初始化
- ✓ 支持配置面板尺寸、初始位置、数字人区域尺寸
- ✓ 支持控制默认展开状态与悬浮按钮位置
- ✓ 支持工具栏速度控制（加速 / 减速）
- ✓ 支持页面任意按钮通过全局对象调用插件能力

三、产物说明

打包后会生成独立版 widget 文件，可直接在页面中引入，文件路径：
dist/standalone/signlanguageDigitalHuman.js 引入后，插件会在 window 上暴露 slDigitalHumanWidget 对象，可通过其 init() 方法进行初始化。

四、使用方式

4.1 页面中引入脚本

```
html
预览
<script
src="/dist/standalone/signlanguageDigitalHuman.js"></script>
```

4.2 调用 init () 完成初始化

```
html
预览
<script>
```

```

    if (window.slDigitalHumanWidget) {
        window.slDigitalHumanWidget.init({
            appSecret: "your-app-secret",
            tenantId: "your-tenant-id",
            pluginCode: "your-plugin-code",
            defaultExpanded: false,
        });
    } else {
        console.error("未找到 slDigitalHumanWidget, 请确认脚本是否正确
加载。");
    }
</script>

```

4.3 完整 HTML 示例

```

html
预览
<!DOCTYPE html><html lang="en"><head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width,
initial-scale=1.0">
    <title>Script 引入预览</title></head><body>
    <h1>这是一个普通的 HTML 页面</h1>
    <script
src="/dist/standalone/signlanguageDigitalHuman.js"></script>
    <script>
        if (window.slDigitalHumanWidget) {
            window.slDigitalHumanWidget.init({
                appSecret: "your-app-secret",
                tenantId: "your-tenant-id",
                pluginCode: "your-plugin-code",
                defaultExpanded: false,

```

```
        });  
    } else {  
        console.error("未找到 slDigitalHumanWidget, 请确认脚本是否正确加载。");  
    }  
  
</script></body></html>
```

五、init () 参数说明

init () 方法接收一个配置对象，支持以下参数（对应 CombinedChatProps）：
表格

参数名	类型	是否必填	说明
appSecret	string	是	鉴权密钥
tenantId	string	是	租户标识
pluginCode	string	是	资源 ID
resourceType	'plugin'	否	资源类型，默认 plugin
defaultExpanded	boolean	否	默认是否展开
initialPosition	{ x: number; y: number }	否	数字人初始位置
showFloatButton	boolean	否	是否显示悬浮按钮
floatButtonX	string number	否	悬浮按钮横向位置，默认靠右
floatButtonY	string number	否	悬浮按钮纵向位置，默认居中
welComeText	string	否	欢迎文本
ifWelComeText	boolean	否	是否播放欢迎文本

备注：width、height、digitalWidth、digitalHeight 参数当前注释隐藏，暂不启用

六、init () 调用示例

6.1 最小最简示例

```
js  
运行
```

```
window.slDigitalHumanWidget.init({
  appSecret: "your-app-secret",
  tenantId: "your-tenant-id",
  pluginCode: "your-plugin-code",});
```

6.2 自定义尺寸与位置示例

js

运行

```
window.slDigitalHumanWidget.init({
  appSecret: "your-app-secret",
  tenantId: "your-tenant-id",
  pluginCode: "your-plugin-code",
  defaultExpanded: true,
  welComeText: "欢迎使用手语数字人",
  ifWelComeText: true,});
```

七、插件能力调用

插件初始化后,通过全局对象 `window.slDigitalHumanWidget.call()` 调用插件能力。 `call()` 内部自动判空: 未初始化或方法不存在时仅告警并返回 `undefined`, 不会抛错, 适合在业务代码各处安全调用。

7.1 基础调用语法

js

运行

```
// call(方法名, ... 参数)
window.slDigitalHumanWidget.call("playSignLanguage", "测试文字");
// 播放手语
window.slDigitalHumanWidget.call("refreshDigitalHuman");
// 刷新数字人
window.slDigitalHumanWidget.call("enableToolbar");
// 启用工具栏
```

```
        window.slDigitalHumanWidget.call("disableToolbar");
// 禁用工具栏
        window.slDigitalHumanWidget.call("showToolbar");
// 显示工具栏
        window.slDigitalHumanWidget.call("hideToolbar");
// 隐藏工具栏
        window.slDigitalHumanWidget.call("setPlaybackSpeed", 1);
// 设置播放速度 (0.5 / 1 / 1.5 / 2)
        window.slDigitalHumanWidget.call("toggleWidget");
// 展开/收起面板

    未初始化时调用效果：仅打印警告并返回 undefined，不中断页面逻辑 日
    志示例：[slDigitalHumanWidget] 未初始化，请先调用 init() 后再使用
    call()
```

适用场景：Vue / React 等框架项目，在 index.html 执行 init () 后，业务页面任意位置调用 call () 都安全，规避初始化竞态报错问题。

7.2 完整调用示例

```
js
运行
window.slDigitalHumanWidget.init({
    appSecret: "your-app-secret",
    tenantId: "your-tenant-id",
    pluginCode: "your-plugin-code",
    defaultExpanded: false,});// 业务任意位置通过 call() 调用
window.slDigitalHumanWidget.call("enableToolbar");
window.slDigitalHumanWidget.call("playSignLanguage", "欢迎使用手
语数字人");
```

八、接入步骤说明

1. 先确保项目已完成打包，并能正常访问打包生成的 JS 文件。
2. 在目标页面通过 script 标签引入打包产物。

3. 页面脚本加载完成后调用

`window.slDigitalHumanWidget.init()`。

4. 传入有效的 `appSecret`、`tenantId`、`pluginCode` 以及所需界面配置参数。

九、注意事项

- ◆ `appSecret`、`tenantId`、`pluginCode` 为必填参数，缺失将无法正常工作。

- ◆ 确认页面引入 JS 文件路径正确，资源可正常加载访问。

- ◆ 建议等待脚本加载完成后再执行 `init()`，避免 `slDigitalHumanWidget` 未挂载至 `window` 对象。

- ◆ 使用 `call()` 调用功能前，需保证 `init()` 执行成功；未初始化仅打印警告，不会执行对应功能。